horizontal line

**Bogdan Bebić**

**Uroš Krstić**

**Marta Avramović**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

**Pregled statistike**

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenaria upotrebe pri pregledu statistike sa primerima odgovarajućih prototipa stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000 zadatak

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno praviti pozdravni ekran na početku pregleda statistike? |  |
| 2 | Da li je potrebno praviti ekran sa obaveštenjem na kraju pregleda statistike? |  |
| 3. | Da li je potrebno napraviti i vizuelno predstaviti obavestenje o vremenu i datumu poslednjeg pregleda statistike? |  |

# Scenario pregleda statistike

## Kratak opis

Prikaz svih podataka vezanih za odigrane partije određenog korisnika.

## Tok događaja

Opisuje se glavni, uspešni, scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija i mogućih grešaka pri radu. Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

1. **Prikaz statistike**
2. **Izlazak iz prikaza statistike**

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Igrač je ulogovan na sistem.

## Posledice

Prikaz statistike ulogovanog korisnika.